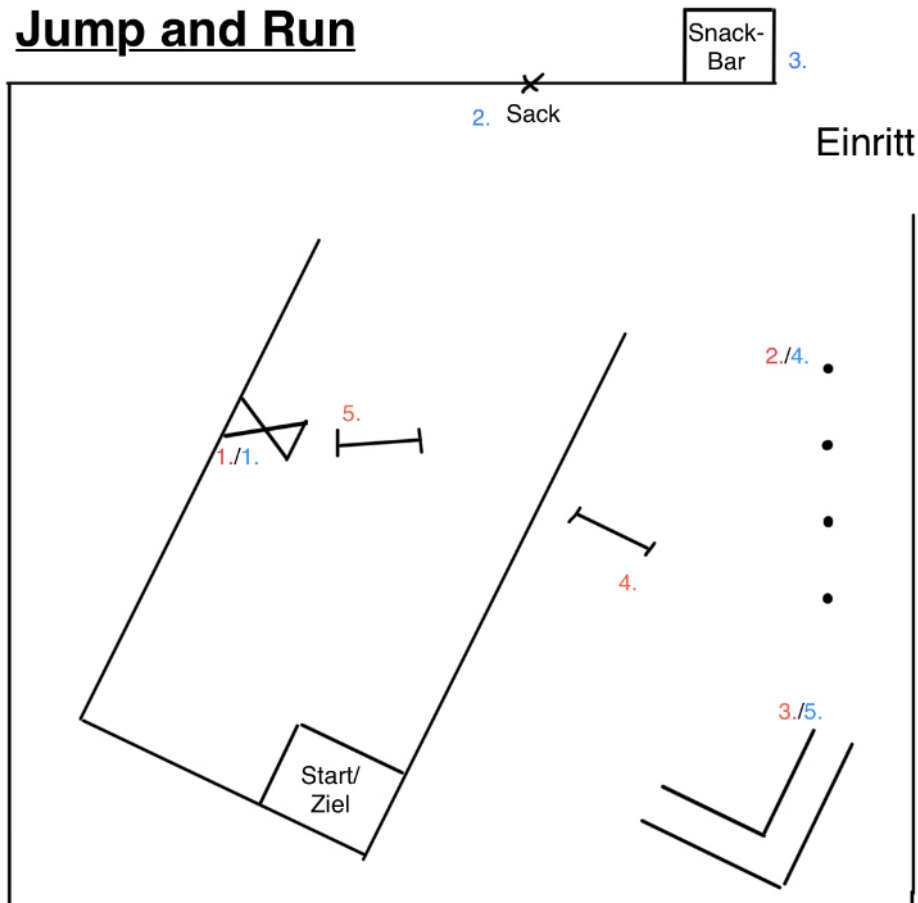




Jump and Run



Reiter

1. Kreuz
 2. Slalom
 3. Stangen L
 4. Steil
 5. Steil
- Ziel

Läufer

- Start, wenn der Reiter im Ziel ist
1. Kreuz
 2. Sackhüpfen bis zur Snackbar
 3. Apfel/Karotte mitnehmen
 4. Slalom
 5. Stangen L
- Direkter Weg ins Ziel